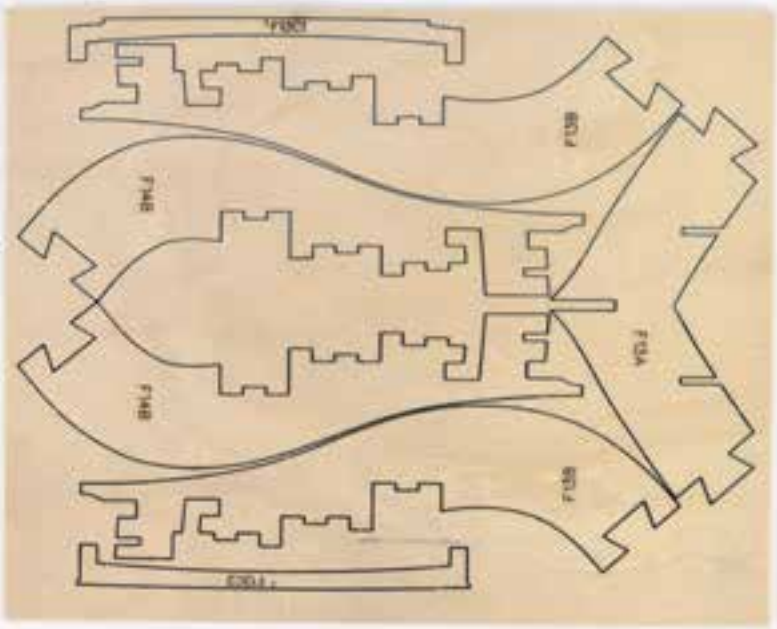
ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

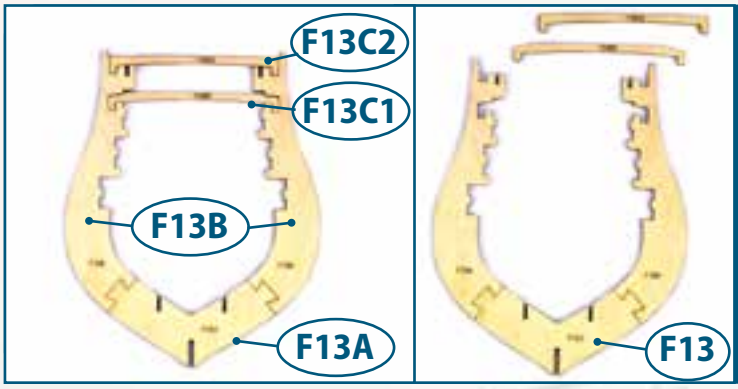
Это 18-й этап сборки модели «Сантисима Тринидад». Вы готовы?
В данном выпуске мы продолжим работу над каркасом, после чего вернемся к спасательной шлюпке вашей модели и завершим большую часть покрасочных работ. Приступим!

ДЕТАЛИ ВЫПУСКА

A. Фанерная матрица с деталями каркаса

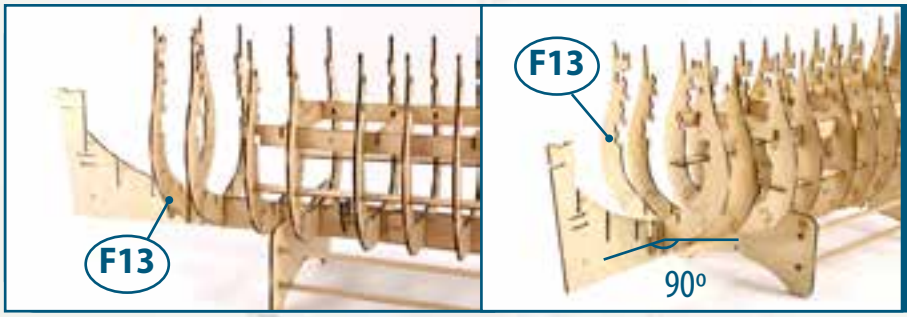
Для сборки вам понадобятся следующие инструменты и материалы, не входящие в состав этого выпуска:
цанговый нож, плоский надфиль, наждачная бумага, угольник, карандаш, клей ПВА, краска (черная, белая, желтая, умбра жженая), кисточка, малярный скотч.





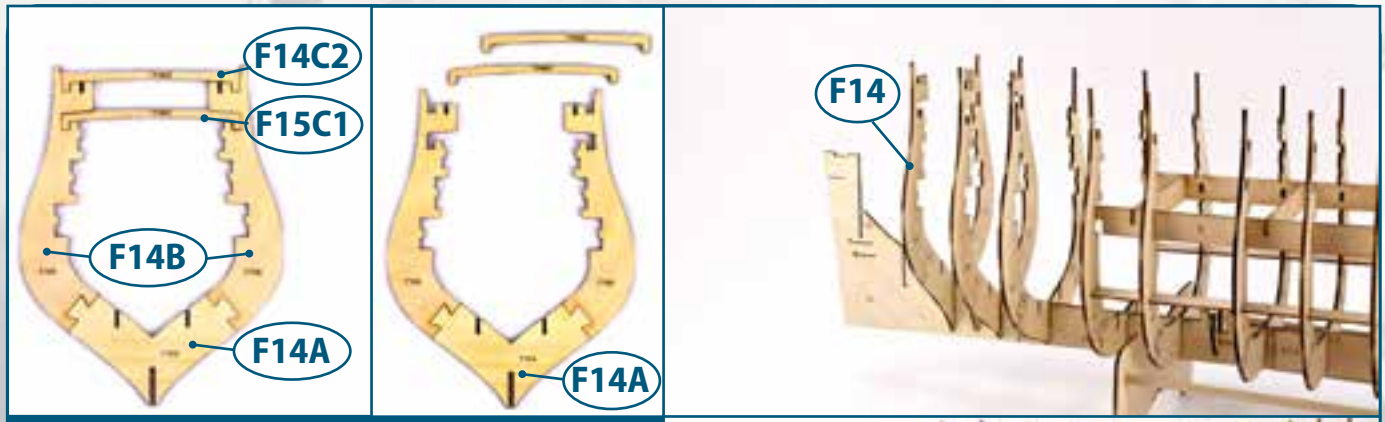
1

Извлеките детали F13A, F13B, F13C1 и F13C2 из фанерной матрицы, которую вы получили с этим выпуском. Работая на ровной поверхности, склейте указанные детали, как вы уже делали в предыдущих выпусках, чтобы собрать шпангоут № 13.



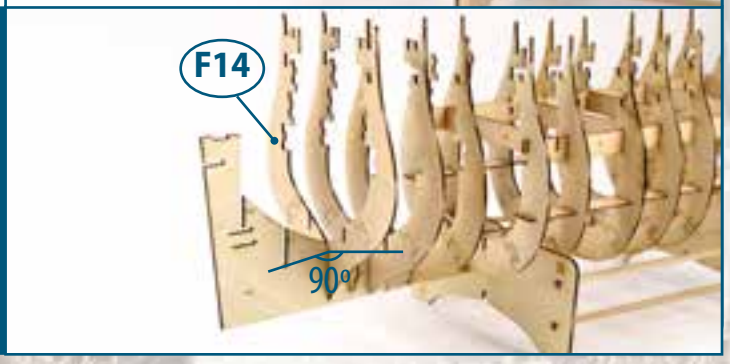
2

Установите и приклейте готовый шпангоут в соответствующий паз килевой рамки. Помните, что между шпангоутом и рамкой должен быть прямой угол.



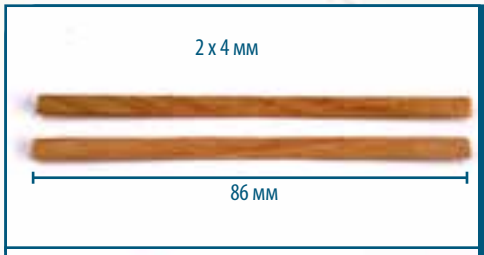
3

Извлеките детали F14A, F14C1 и F14C2 из фанерной матрицы, полученной с выпуском 16. Добавьте к ним детали F14B из фанерной матрицы, которая прилагалась к этому выпуску. Повторите предыдущие шаги, чтобы собрать шпангоут № 14 и приклеить его к килевой рамке. На этом работа над каркасом на сегодня закончена.



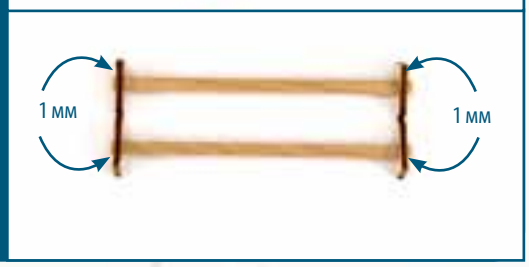
4

Теперь перейдем к спасательной шлюпке. Покрасьте ее внешнюю сторону в грязно-белый цвет. Нанесите несколько слоев краски и дайте ей просохнуть. При необходимости вы можете исправить любые неровности поверхности с помощью шпатлевки и наждачной бумаги.



5

Возьмите планку 2 x 4 x 300 мм, полученную с выпуском 17; отрежьте от нее несколько фрагментов длиной 86 мм. Извлеките детали 24F и 24B из фанерной матрицы, полученной с выпуском 5. Склейте эти детали, чтобы собрать кильблок шлюпки.



6

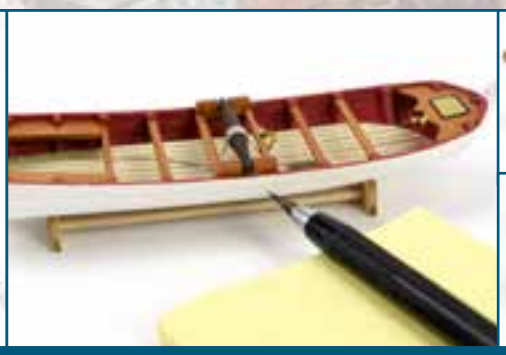
Попробуйте установить вашу шлюпку на кильблок. Если ее киль с трудом входит в пазы кильблока, то подточите пазы надфилем, чтобы позже не повредить окраску шлюпки.

7

Карандашом нанесите отметку на борт шлюпки, руководствуясь фотографией.

8

Поставьте шлюпку на кильблок. Убедитесь, что вы разместили ее правильно (детали 24F и 24B немного различаются).

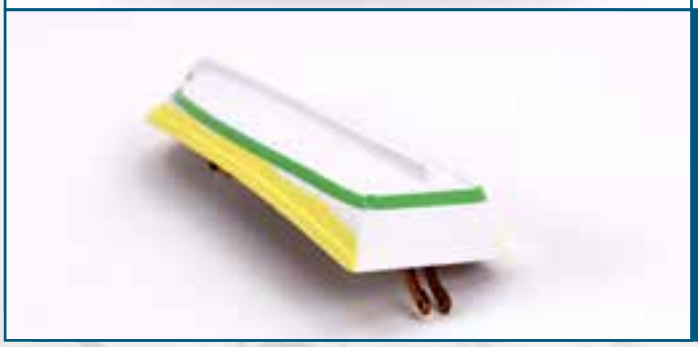


9

Установите кильблок со шлюпкой на ровной поверхности. Используйте какой-нибудь предмет, чтобы расположить карандаш определенным образом: его кончик должен находиться на уровне отметки, нанесенной в шаге 9. Блок отрывных листков для заметок идеально подходит для этой задачи, поскольку он позволяет вам отрегулировать высоту. Как только карандаш окажется на требуемом уровне, проведите линию вдоль всего корпуса спасательной шлюпки, отмечая таким образом ватерлинию на обоих бортах и на корме.

10

Покрасьте ширстрек вашей шлюпки в желтый цвет. Нанесите пару слоев краски и дайте ей высохнуть.

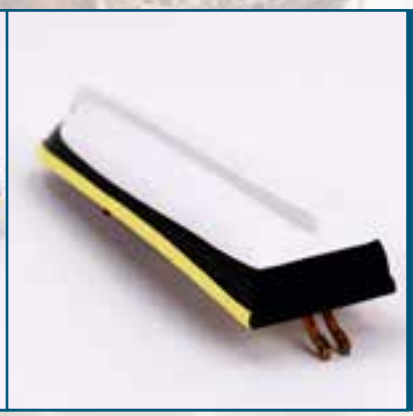


11

Наклейте полоску тонкого винилового модельного скотча прямо под ватерлинией, которую вы начертили в шагах 11–12. В крайнем случае можно использовать малярный скотч. **Совет от профессионала:** слегка прижмите края скотча тупым предметом к поверхности, чтобы краска не попала под скотч.

12

Покрасьте в темный цвет область между ширстреком и ватерлинией. Покрасьте в черный цвет форштевень и транец так, как показано на фотографии. Нанесите несколько слоев краски и дайте ей высохнуть.



13

Удалите малярный скотч.
Совет от профессионала: на данном этапе большинство проблем возникает из-за быстрого или резкого удаления скотча. Снятие малярного скотча — задача деликатная. Действуйте медленно и осторожно!

14

Не торопясь, поправьте покраску спасательной шлюпки там, где это необходимо, для достижения желаемого эффекта.
Совет от профессионала: в качестве финального штриха можно местами легко соскоблить краску с помощью макетного ножа.

15

Завершите сегодняшнюю работу, покрасив кильблок краской «умбра жженая». Не приклеивайте спасательную шлюпку к кильблоку, просто поставьте ее сверху. Увидимся в следующем выпуске!